MÖRK BORG is ©Ockult Örtmästare Games & Stockholm Kartell

For use with MÖRK BORG By Johan Nohr

Склеп неверных

Из подземного склепа Саркаша еретики и культисты терроризировали поселенцев, заставляя их приносить в жертву животных и членов семьи. Пока не прибыла инквизиция. Знаменитый чемпион **сэр Балделох, Золотой Рыцарь** отправился в эту проклятую адскую дыру вместе с **инквизитором Вахтой** из Стен. Они исчезли. Выясни, что случилось. Спаси их, или, по крайней мере, верните сэру **Балделоху** золотые доспехи.

и кстати возьми веревку

Его семья за это щедро наградит тебя **500 см**

Зеркало души

- **Пол заваленный костями**
- Два подиума с мраморными бюстами ухмыляющихся трупов в прекрасных робах, лицом друг к другу.
- Большое зеркало. Бюсты не имеют отражения.
- Посмотрев в зеркало дольше минуты, ваше отражение начнет увядать. Ты ничего не чувствуешь. Через 6 минут ваше отражение превратится в облако пыли. Ты умрешь.

Яма для трупов

- **Тяжелая глиняная крышка.**
- Большая груда останков животных и людей в различных стадиях разложения.
- Принесены в жертву местными поселенцами в обмен на "защиту" и молитву.
- Если персонажи неудачно обыщат трупы, появится многоножка, чтобы защитить свое гнездо.

ТРУПОНОЖКА
HP 5 **Morale** 9 **Хитин** -д4
Укус д4 + Проверка стойкости сл12. При провале персонажи кидают 2д10 а не д20 в течение часа.

Алтарь предателя

- Большая зеленоватая **статуя** рычащего демона, смотрящая на
- **Круглую яму.** Снизу доносятся стоны и шарканье.
- **Признаки борьбы.** Кровь устилает весь пол.

Кровавый Акведук

- **Большой чан**, наполненный свернувшейся кровью.
- Кровь капает с ржавой потолочной решетки, на которой лежит большая груда трупов.
- На одном из трупов серебряное ожерелье стоимостью 50 серебряных монет. Тот же труп также является гнездом трупоножки (см. Выше).
- Над чаном плавает шар концентрированного черного дыма; **Миазматический Иконоборец**.
- Он попытается убедить персонажей освободить своих собратьев, пообещав взамен вечную жизнь.

Пир зомби

- 20 зомби пытаются взломать украшенные драгоценными камнями золотые доспехи Сэра Балделоха, чтобы полакомиться его вонючими останками
- Королевство заплатит по крайней мере 10 000 см за неповрежденную броню. 3d6 драгоценных камней по 200 см Вы можете снять все это, не испортив их.
- Броню нелегко снять, а вонючий труп очень тяжелый.

ГОЛОДНЫЙ ЗОМБИ
HP 8 **Morale** – **Лоскуты кожи** -д2

Размер орды	**Укусы/когти**
1-5 зомби	д2
6-10 зомби	д4 (Сл.14 для защиты)
11-20 зомби	д4 (Сл.14 для защиты) игнор. броню

Любой укушенный проходит проверку стойкости сложностью 8 или умирает в течение двух дней, **прежде чем сам превратится в зомби.**

Случайные события

Бросайте д6 каждые 15 минут
Зачеркивайте результаты

1. Крата, Варх и Пельце, грабители гробниц и искатели приключений, прибывают. Они прознали о глиняных головах, наполненных сокровищами. **3 Берсерка (см. Бестиарий)**
2. **д6 гоблинов** спускаются в яму.
3. **Инквизитор Вахта** решает выйти из укрытия, если только она уже этого не сделала. В этом случае ничего не произойдет.

4-6. **Миазматический Иконоборец** перемещается в случайную соседнюю комнату. Не вычеркивайте это событие.

Оплот Героя

- **Оплот** забаррикадирован сломанными кроватями истолами. Воняет человеческими отходами и отчаянием.
- Проверка силы сл 14, чтобы выбить дверь
- Внутри прячется инквизитор **Вахта** из **Стен**. Она и **сэр Балделох** уничтожили одну из шести глиняных голов и сбежали сюда.
- **Сэр Балделох** упал в яму рядом с алтарем во время борьбы с культистами. Умер сразу же.

ИНКВИЗИТОР ВАХТА СО СТЕН
HP 8/10 **Morale** 6 **Кольчуга** -д4
Сломанный меч д6-1

СКЕЛЕТ-СЛУГА
HP 7 **Morale** 8 **Без брони**
Осколки урн д4+1
Атаки колющим оружием сл14
Любой удар, наносящий 5 или более урона, уничтожает скелета-слугу.

Шесть глиняных сосудов, чтобы покончить с Миром

- **Пять глиняных голов** размером с фургон свисают с тяжелых цепей. Каждый из них содержит Миазматического Иконоборца.
- Разбитая **шестая голова** лежит под разорванной цепью.
- Четверо слуг-скелетов отчаянно пытались починить глиняную голову. Они собрали его по кусочкам, но безрезультатно. Они безразличны к вам, но будут защищаться.
- **Четыре каменных столба.** На каждого скелета-слугу, который будет уничтожен, одна колонна сломается с криком.

Мемориал трусости

- **Высокая камера в форме дымохода.**
- В стенах более сотни урн для праха
- По нишам можно забраться **Ловкость 8**. Неудача означает опрокидывание урны на землю. Вероятность того, что она сломается, составляет 50% :
- В каждой урне находится **призрак**, который ничего так не желает, как убивать живых. Исчезнет, как только отнимет у кого-нибудь жизнь.

ПРИЗРАК В УРНЕ
HP 14 **Morale** – **Без брони**
Могильное касание d4,
Атаки игнорируют броню
Могут пострадать только раненые существа.

Рок Миазматического Иконоборца

МИАЗМАТИЧЕСКИЙ ИКОНОБОРЕЦ -это демон, появляющийся в виде черного шара из концентрированного дыма и пыли. Он говорит через истекающий кровью рот случайного находящегося поблизости существа. Будет говорить только в том случае, если к нему обратятся, и каждое сообщение, которое он доставляет, наносит 1 урон его глашатаю. Может летать со скоростью бегущего человека и может просачиваться сквозь трещины, как дым.

Если два или более Иконоборцев окажутся в одной комнате, они сольются, образуя еще более сильного демона. Чем их больше, тем хуже

ОДИН ИКОНОБОРЕЦ
Нахождение в одной комнате с шаром вызывает сильные головные боли и вибрацию воздуха. Все тесты DR +4.

ДВА ИКОНОБОРЦА
Пройди контроль 10 или пади без сознания смертный

ТРИ ИКОНОБОРЦА
Как два, но если у кого-то 2 и меньше ХП, умирает тот час

ЧЕТЫРЕ ИКОНОБОРЦА
Как три, но трупы рядом взоывается на д6

ПЯТЬ ИКОНОБОРЦЕВ
Четвертое + весь кислород на 10 миль превращается в масло

ШЕСТЬ ИКОНОБОРЦЕВ
Вся материя во Вселенной рассыпается впрах. Пророчество остановлено. Но конец света все равно наступит.

Миазматические Иконоборцы не могут быть уничтожены смертными средствами. Однако они могут быть запечатаны в подземелье.